

6) (Overload)

가 , . Add
가 2 3
가

overloaded.cs

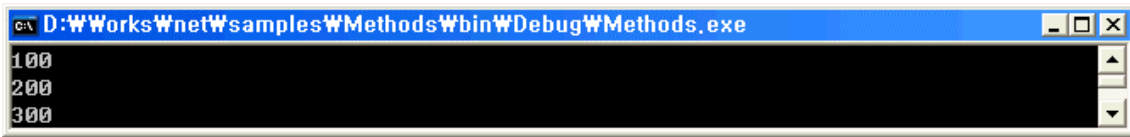
```
using System;

public class Overloaded
{
    static int Add(int a)
    {
        return a;
    }

    static int Add(int a, int b)
    {
        return a + b;
    }

    static int Add(int a, int b, int c)
    {
        return a + b + c;
    }

    static void Main()
    {
        Console.WriteLine(Add(100));
        Console.WriteLine(Add(100,100));
        Console.WriteLine(Add(100,100,100));
    }
}
```



[3-10] overloaded.cs

가

가

.

Add(100,100) Add

Add 가

Add(100,100) int 가 2 static int Add(int a, int b) 가

C#

가

가

```
static int Add(int a)
{
    return a;
}

static long Add(int a, int b)
{
    return a + b;
}
```

int long 가 가

string 가

```
-----  
static int Add(int a)  
{  
    return a;  
}  
  
static string Add(int a, int b)  
{  
    return a + b;  
}  
-----
```

가

가