

## 부록 iii OAuth로 트위터 인증하기

# 새로운 트위터 인증 방식 알아보기

폭우가 내리면 있던 개울이 없어지거나  
새로운 강이 만들어지기도 하지 않나요?



**도와주세요! 트위터 인증 방식이 바뀌었어요.**

2010년 9월부터 트위터에서 외부 프로그램에 제공하던 인증 방식을 바꾸고 말았습니다. 이대로 트위터에 대한 여러분의 프로젝트를 포기해야 할까요? 하늘이 무너져도 솟아날 구멍이 있다고 하지 않습니까? 마음 단단히 먹어야 합니다. 프로그래머에게 포기란 단어는 어울리지 않으니깐요.

## 새로운 규정에 따라야 합니다

부록 3은 이 책 2장, 3장에서 예제로 개발하는 InstaTwit 예제가 제대로 트위팅할 수 없는 문제를 수정하기 위해 작성되었습니다. 새로운 규정이란 바로 OAuth 방식입니다.

### 왜 책의 예제대로 트위팅되지 않나요?

트위터(twitter.com)는 2010년 9월 1일부터 사용자의 아이디와 패스워드를 저장한 RESTful 메시지를 통하여 간단히 트위팅할 수 있는 기본 인증(Basic Authentication) 방식을 완전히 차단하였습니다. 이 책의 2장과 3장에서 예제로 개발한 InstaTwit 앱은 사용자의 아이디와 패스워드를 하드코딩하여 기본 인증하고 트위팅하기 때문에, 지금은 프로그램을 실행하더라도 제대로 트위팅되지 않습니다. 2010년 9월 이후부터 OAuth 또는 xAuth를 통해서만 인증할 수 있게 되었기 때문입니다.

### 트위터는 왜 쉬운 방식을 버렸나요?

기존의 기본 인증 방식은 사용자가 트위터 계정의 아이디와 패스워드를 클라이언트 앱에 저장해야만 하며, 또한 트위팅할 때마다 아이디와 패스워드를 전송해야 하므로 심각한 보안 문제가 있었습니다. 또한 어떤 클라이언트를 사용하는지 및 특정 클라이언트 애플리케이션을 제어할 수 있는 방법이 없었습니다. OAuth는 이러한 보안 문제를 모두 해결하고 있지만, 문제는 이 낯설은 프로토콜에 많은 개발자들이 적응하지 못하고 있으며, 구현하기 다소 복잡하다는 데 있습니다.



### 꼭 새로운 방식만 써야 하나요?

OAuth는 구글에서 만든 범용 인증 프로토콜이고, xAuth는 XAuth 프로토콜에 기반하여 OAuth를 다소 간단하게 트위터에서 축소 재정의한 프로토콜입니다. 2010년 9월 1일부터는 OAuth 또는 xAuth로만 트위터에 인증할 수 있습니다.

xAuth를 사용할 수 있다면, 독자 여러분들이 직접 애플리케이션을 등록해야 하는 번거로움을 덜 수 있지만, 역사가 트위터 측에 요청한 결과 '책의 예제를 위한 테스트 앱 역시 xAuth를 사용하도록 승인해 줄 수는 없다'라는 답변이 왔습니다. 따라서 독자 여러분이 직접 앱을 등록하여 실행할 수밖에 없습니다.

### OAuth를 사용하기 위해 2단계로 수정합니다

이제부터 InstaTwit 예제를 OAuth 프로토콜을 사용하여 인증하고, 트위팅하는 소스 코드와 실행하는 과정을 설명합니다. OAuth 인증하기 위해서는 다음과 같은 과정을 거쳐야 합니다.

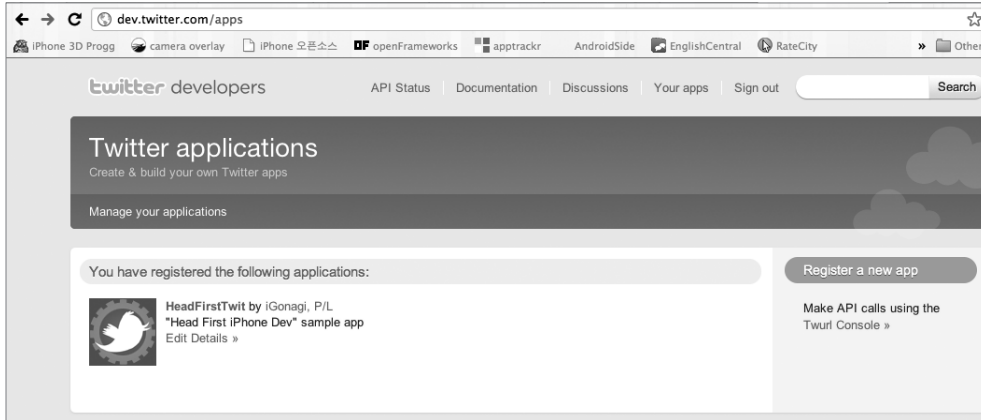
- 1 트위터 애플리케이션 등록
- 2 등록 시에 받은 Consumer key와 Consumer secret을 사용하여 인증

걱정 하지마세요! 차근차근 따라하면 됩니다. 성공적으로 여러분의 InstaTwit 앱을 만들기를 바랍니다.

# 1단계: 트위터 애플리케이션 등록하기

먼저 트위터에 연동할 애플리케이션을 등록해야 합니다.

웹 브라우저를 실행하여 트위터에 로그인한 후, <http://dev.twitter.com/apps>에 접속합니다.



오른쪽 아래에 있는 'Register a new app' 버튼을 클릭합니다.

애플리케이션에 대한 정보를 입력합니다. 다른 사람이 등록한 Application Name은 사용할 수 없으니, 위 예제와는 다른 이름을 입력하십시오.

반드시 Application type은 Client를 선택하세요.

Default Access type도 꼭 Read & Write를 선택하세요.

그리고 캡차 문자를 다 입력한 후에는, 웹페이지 아래의 'Register Application' 버튼을 누릅니다. 'Terms & Conditions'에 동의하면, 애플리케이션이 등록된 화면을 볼 수 있습니다.

**HeadFirst-InstaTwit Settings**  
By iGonagi, P/L

Application details

**InstaTwit Example of "Head First iPhone Development"**  
Created by Kenny Kang

**@Anywhere Settings**  
@Anywhere is easy to deploy. You only need an API key and registered callback URL.

API key  
5RdmXnwYah3zD5qsaRAg

Registered Callback URL

The @Anywhere callback URL's domain & subdomain must match the location of @Anywhere integrations on your site. You can authorize additional domains if you need to integrate with more than one site.

**OAuth 1.0a Settings**  
OAuth 1.0a integrations require more work.

Consumer key  
5RdmXnwYah3zD5qsaRAg

Consumer secret  
zf7V2H6zvronfZ4U438x29fCVN6drNShl8JGvO2wPE

Request token URL

Edit Application Settings  
Manage Domains  
Reset Consumer Key/Secret  
My Access Token  
View your applications

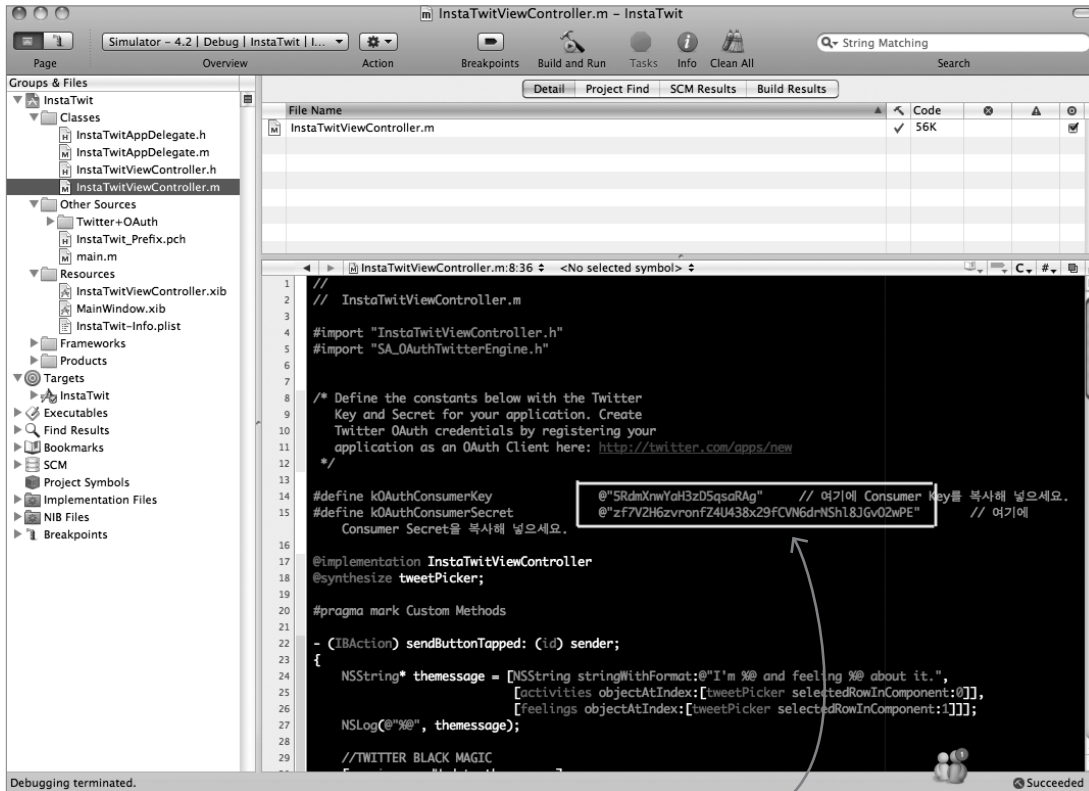
애플리케이션 정보 화면

우리가 원하는 바로 그 키입니다!

이 화면에서 Consumer Key와 Consumer Secret은 OAuth로 인증하기 위해서 중요한 정보입니다. 이제 애플리케이션 등록은 끝났습니다.

## 2단계: 소스코드수정하기

먼저 한빛미디어의 헤드퍼스트 아이폰 개발 지원 페이지(<http://hanb.co.kr/book/look.html?isbn=978-89-7914-742-1>)에서 2장과 3장의 소스코드를 내려받습니다. 압축을 해제하고 소스코드 프로젝트를 Xcode에서 열고, InstaTwitViewController.m 파일을 선택합니다.



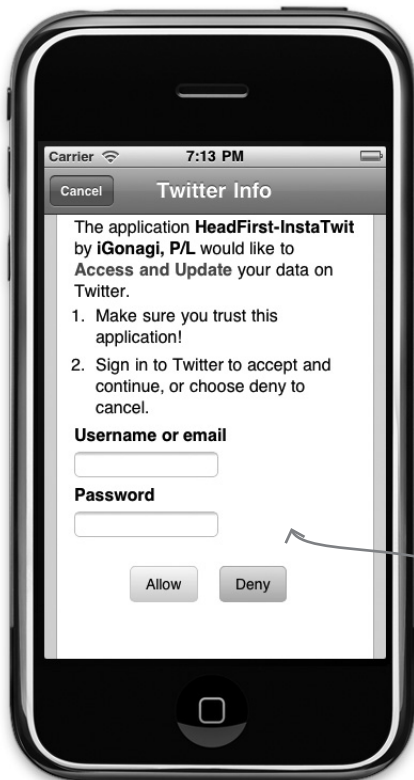
노스 코드에 Consumer Key와 Consumer Secret을 입력하는 것을 잊지 마세요!

이 소스 코드의 위에 있는 kOAuthConsumerKey와 kOAuthConsumerSecret을 애플리케이션 등록할 때 받은 Consumer Key와 Consumer Secret으로 복사해 넣습니다(스트링 형이므로 양쪽의 따옴표는 지우지 않아야 합니다).



## 시험 주행

이제 소스코드가 모두 수정되었습니다. <Command-Enter>를 눌러 시뮬레이터나 디바이스에서 실행하십시오.



세상 어디를 가든 처음에는 자기 소개를 해야 하는 것 아니겠어요?

InstaTwit 처음 실행한 화면

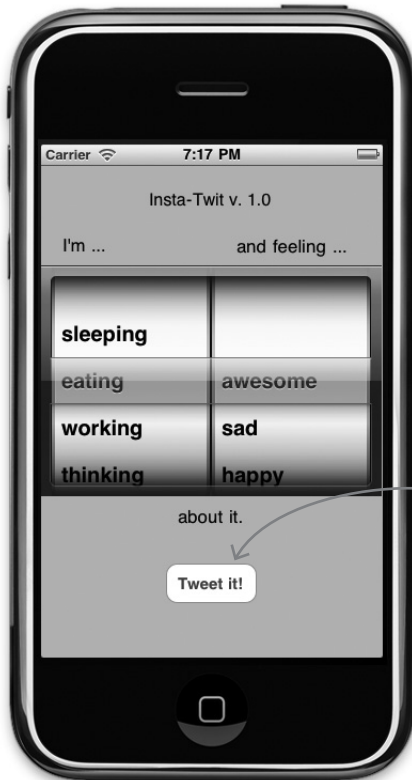
처음 실행하는 경우에는 사용자의 트위터 아이디와 패스워드를 입력합니다. OAuth의 안전함 덕분에 이 아이디와 패스워드는 저장되지 않고, 최초에 한 번만 사용되어 액세스 토큰(Access Token)을 가져오게 됩니다. 입력이 완료된 후에는 아래의 허용(Allow) 버튼을 클릭합니다.



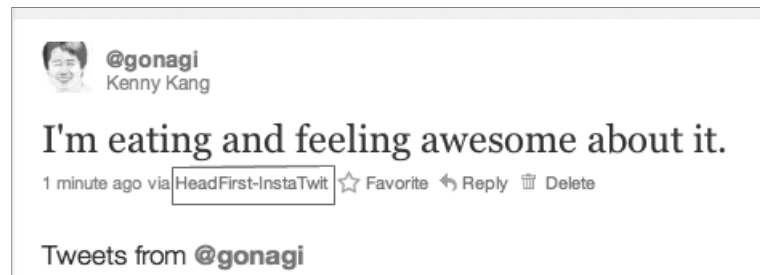
조·심·하·세·요·!

아이디와 패스워드를 입력할 때는 아이디가 자동고침 기능에 의해서 변경되지 않도록 유의하세요.





트위팅할 내용을 선택한 후에 'Tweet it!' 버튼을 클릭하면, 성공적으로 메시지가 트위팅됩니다.



와우! 성공적으로 트윗되었네요!  
멋지지 않나요?



조심하세요!

그러나 주의할 점은 트위터는 중복 트위팅을 방지하고 있어 실행한 앱에서 동일한 메시지로 다시 한 번

'Tweet it!' 버튼을 클릭하여 트위팅하려고 하면, HTTP 403 에러(너무 많은 트위팅 또는 중복 트위팅 시에 발생하는 오류)를 만나게 됩니다(예제 코드에서는 아무런 에러 처리를 하지 않았으므로, 앱 화면에는 아무것도 보이지 않고 콘솔에만 에러를 출력하도록 되어 있습니다).

```
2010-12-08 19:17:25.939 InstaTwit[34773:207] I'm eating and feeling awesome about it.
2010-12-08 19:17:27.414 InstaTwit[34773:207] Request B4DB5ABF-807D-4A06-BDD8-12C85BBE6D78 succeeded
2010-12-08 19:21:04.999 InstaTwit[34773:207] I'm eating and feeling awesome about it.
2010-12-08 19:21:06.399 InstaTwit[34773:207] Request 5235DBBF-E9EE-4ECS-B6DB-A5A087ABA448 failed with error: Error Domain=HTTP Code=403 "The operation couldn't be completed. (HTTP error 403.)"
```

## 감사의 말씀

추가로 제공한 2장과 3장의 예제는 모바일 투츠 플러스(Mobile Tuts+)의 마크 하몬즈(Mark Hammonds)가 제공한 TwitterRush 예제 코드를 변형하여 만들어졌습니다.

<http://mobile.tutsplus.com/tutorials/iphone/twitter-api-iphone/>에 OAuth+Twitter 라이브러리를 프로젝트에 통합하는 방법부터 예제 앱인 TwitterRush의 개발 과정이 상세히 소개되어 있습니다. 『Head First iPhone Development』 한국어판에 대해 관심을 갖고, 기꺼이 소스 코드를 제공해주신 마크 하몬즈에게 대단히 감사드립니다.

## 이제 2장으로 돌아가세요...

이제 여러분은 OAuth로 인증하여 트위팅하는 InstaTwit의 실행 버전을 갖게 되었습니다. 제공한 소스 코드는 책의 예제와 파일 이름 및 클래스 이름을 동일하도록 수정하였고, OAuth로 인증하는 부분 이외는 책의 예제와 동일한 과정으로 개발되었습니다. 트위팅할 메시지를 사용자로부터 입력받아 처리하는 부분은 2장과 3장의 설명을 참고하십시오.

OAuth에 대한 정보는 아래 페이지를  
참조하세요

· 트위터 개발자 지원페이지

[http://dev.twitter.com/pages/  
auth\\_overview](http://dev.twitter.com/pages/auth_overview)

· OAuth 공식 홈페이지

<http://oauth.net/>